Twitch.tv

*For the reaction time-based game mechanic, see*[*Twitch gameplay (reaction time)*](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch_gameplay_(reaction_time))*.*

|  |  |
| --- | --- |
| Twitch | |
| [Twitch logo (wordmark only).svg](https://en.wikipedia.org/wiki/File:Twitch_logo_(wordmark_only).svg) | |
| show  Screenshot | |
| Type of site | [Live streaming](https://en.wikipedia.org/wiki/Live_streaming), [streaming video](https://en.wikipedia.org/wiki/Streaming_video" \o "Streaming video) |
| Owner | [Amazon](https://en.wikipedia.org/wiki/Amazon_(company)) |
| Website | [www.twitch.tv](http://www.twitch.tv/) |
| [Alexa](https://en.wikipedia.org/wiki/Alexa_Internet) rank | Positive decrease 32 (April 2018)[[1]](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv#cite_note-1) |
| Commercial | Yes |
| Registration | Optional |
| Launched | June 6, 2011; 6 years ago |
| Current status | Active |

|  |  |
| --- | --- |
| Twitch Interactive | |
| [Type](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_business_entities) | [Subsidiary](https://en.wikipedia.org/wiki/Subsidiary) |
| Founded | June 2011 |
| Key people | Emmett Shear ([CEO](https://en.wikipedia.org/wiki/CEO)) Sara Clemens ([COO](https://en.wikipedia.org/wiki/Chief_Operating_Officer))[[2]](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv#cite_note-2) |
| Number of employees | 1000+ (March 2018) |
| [Parent](https://en.wikipedia.org/wiki/Parent_company) | [Amazon](https://en.wikipedia.org/wiki/Amazon_(company)) |
| [Subsidiaries](https://en.wikipedia.org/wiki/Subsidiary) | [Curse, Inc.](https://en.wikipedia.org/wiki/Curse,_Inc.) |
| Website | [www.twitch.tv](http://www.twitch.tv/) |

Twitch is a [live streaming](https://en.wikipedia.org/wiki/Live_streaming) [video](https://en.wikipedia.org/wiki/Streaming_video) platform owned by Twitch Interactive, a subsidiary of [Amazon](https://en.wikipedia.org/wiki/Amazon_(company)).[[3]](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv#cite_note-gamasutra-amazon-3) Introduced in June 2011 as a spin-off of the general-interest streaming platform, [Justin.tv](https://en.wikipedia.org/wiki/Justin.tv), the site primarily focuses on [video game](https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game) [live streaming](https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game_live_streaming), including broadcasts of [eSports](https://en.wikipedia.org/wiki/ESports" \o "ESports) competitions, in addition to creative content, "[in real life](https://en.wikipedia.org/wiki/In_real_life)" streams, and more recently, music broadcasts. Content on the site can either be viewed live or via [video on demand](https://en.wikipedia.org/wiki/Video_on_demand).

The popularity of Twitch would eclipse that of its general-interest counterpart; in October 2013, the website had 45 million unique viewers,[[4]](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv" \l "cite_note-:0-4):38 and by February 2014, it was considered the fourth largest source of peak Internet traffic in the United States. At the same time, Justin.tv's parent company was re-branded as Twitch Interactive to represent the shift in focus – Justin.tv was shut down in August 2014. That month, the service was acquired by Amazon for US$970 million, which later led to the introduction of synergies with the company's subscription service [Amazon Prime](https://en.wikipedia.org/wiki/Amazon_Prime). Twitch later acquired [Curse](https://en.wikipedia.org/wiki/Curse,_Inc.), an operator of online video gaming communities, and introduced means to purchase games through links on streams, along with a program allowing streamers to receive [commissions](https://en.wikipedia.org/wiki/Commission_(remuneration)) on the sales of games that they play.

By 2015, Twitch had more than 1.5 million broadcasters and 100 million viewers per month.[[5]](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv#cite_note-5) As of Q3 2017, Twitch still remains the leading live streaming video service for video games in the US, and has an advantage over [YouTube Gaming](https://en.wikipedia.org/wiki/YouTube_Gaming).[[6]](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv#cite_note-6)[[7]](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv#cite_note-7) As of February 2018, it now has 2 million broadcasters monthly and 15 million daily active users.[[8]](https://en.wikipedia.org/wiki/Twitch.tv#cite_note-8)

Twitch

*Para el álbum de la banda estadounidense [Ministry](https://es.wikipedia.org/wiki/Ministry" \o "Ministry), véase [Twitch (álbum)](https://es.wikipedia.org/wiki/Twitch_(%C3%A1lbum)" \o "Twitch (álbum)).*

|  |  |
| --- | --- |
| **Twitch** | |
|  | |
| [Twitch logo (wordmark only).svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Twitch_logo_(wordmark_only).svg) Logotipo | |
| **Información general** | |
| [**Dominio**](https://es.wikipedia.org/wiki/Dominio_de_Internet) | <http://www.twitch.tv/> |
| **Tipo** | [Sitio web](https://es.wikipedia.org/wiki/Sitio_web), [Servicio de alojamiento de videos](https://es.wikipedia.org/wiki/Servicio_de_alojamiento_de_videos) y empresa |
| **Comercial** | Sí |
| **Registro** | Opcional |
| **Idiomas disponibles** | Depende del usuario |
| **En español** | Sí |
| **Estado actual** | Activo |
| **Gestión** | |
| **Propietario** | [Amazon.com](https://es.wikipedia.org/wiki/Amazon) |
| **Lanzamiento** | [6 de junio](https://es.wikipedia.org/wiki/6_de_junio) de [2011](https://es.wikipedia.org/wiki/2011) |
| **Estadísticas** | |
| **Ranking**[**Alexa**](https://es.wikipedia.org/wiki/Alexa_Internet) | Crecimiento [33](https://www.alexa.com/siteinfo/twitch.tv) (febrero de [2018](https://es.wikipedia.org/wiki/2018)) |
| [[editar datos en Wikidata](https://www.wikidata.org/wiki/Q4555537)] | |

**Twitch** (también conocido como **Twitch.tv**) es una plataforma que ofrece un servicio de [streaming](https://es.wikipedia.org/wiki/Streaming" \o "Streaming) de video en vivo propiedad de [Amazon.com](https://es.wikipedia.org/wiki/Amazon.com). Presentado en junio de 2011 como un subproducto de otra plataforma de streaming de interés general, [Justin.tv](https://es.wikipedia.org/wiki/Justin.tv), el sitio principalmente se enfoca a los [videojuegos](https://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego), incluyendo "playthroughs" de juegos jugados por usuarios, transmisión de [eSports](https://es.wikipedia.org/wiki/Deportes_electr%C3%B3nicos" \o "Deportes electrónicos), y otros eventos relacionados con los videojuegos. El contenido del sitio puede ser visto en vivo o [bajo demanda](https://es.wikipedia.org/wiki/V%C3%ADdeo_bajo_demanda).

La popularidad de Twitch rápidamente superaría a la de su contraparte de interés general; a mediados del 2013, el sitio conseguía un promedio de 43 millones de espectadores por mes, y para febrero del 2014 fue considerada la cuarta mayor fuente de tráfico en internet en los Estados Unidos. Al mismo tiempo, la matriz de Justin.tv fue renombrada "Twitch Interactive" para representar el cambio en sus prioridades. Justin.tv fue cerrado en agosto del 2014.[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Twitch#cite_note-shut2-1)​[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Twitch#cite_note-shut3-2)​

En septiembre de 2014, Twitch fue comprado por [Amazon](https://es.wikipedia.org/wiki/Amazon) por 970.000.000 [USD](https://es.wikipedia.org/wiki/D%C3%B3lar_estadounidense).[3](https://es.wikipedia.org/wiki/Twitch#cite_note-gamasutra-amazon-3)